



**Sistema Integrado de
Administração Financeira
do Governo Federal**

Manual do Usuário

Documento de Programação Financeira Gerado

Data e hora de geração: 31/01/2025 09:47

1 - Documento de Programação Financeira Gerado

3

1 - Documento de Programação Financeira Gerado


Aprovação de Solicitação de Recurso Financeiro gerada




Data de Lançamento: 05/11/2013

UG Emitente: 201002 - COORD GERAL DE PLANEJ, ORCAMENTO E FINANÇAS

Número da PF	UG Favorecida
201002/2013PF000788	170011 - SECRETARIA DO PATRIMONIO DA UNIAO

Retornar

Documento de Programação Financeira Gerado

Esta tela é apresentada como resultado do registro dos itens de ações de movimentação/programação financeira criados por uma UG. Permite, também, visualizar as informações detalhadas de cada documento PF gerado.

Caso tenha ocorrido algum erro na tentativa de registro dos documentos de programação financeira, o sistema apresenta a mensagem de erro correspondente.

Porém, se mesmo tendo ocorrido erro pelo menos um documento PF tiver sido gerado, o sistema apresenta a lista de documentos gerados e também a mensagem notificando que há erros a corrigir. Para visualizar e corrigir os erros encontrados, clique na opção "Retornar".

Campos

Data de Lançamento - exibe a data em que o registro do item de recurso financeiro foi realizado.

UG Emitente - exibe o código e o nome da UG responsável pela emissão do documento de programação financeira.

Lista dos Documentos PF gerados

Exibe a lista dos documentos de Programação Financeira gerados no registro dos itens de recursos financeiros. Cada item da lista exibe os seguintes campos:

Número da PF - número do documento de Programação Financeira gerado.

O campo Número da PF é um link que, quando acionado, apresenta os detalhes do documento de Programação Financeira gerado.

UG Favorecida - exibe as UGs encarregadas favorecidas pelos recursos financeiros dos documentos PF gerados.

Botões

Retornar - Clique nesta opção para fechar a tela atual.

Próximas Telas

[Detalhar Programação Financeira](#)